

# Laning

# Vanavond:

- Doel Lanen
- Vision
- Back Timings
- Trading
- Wave Control
- Ganks

# Doel Lanen

- Waarom zou je in een lane staan?
- Wie in welke lane?

# Doel Lanen

- Gold
- Experience

# Vision

Mooi kaartje

# Back Timings

- Low genoeg voor dive
- Gold genoeg voor item (tenzij je Ornn speelt)
  - Bijv: B.F. voor ADC's, Bami's voor Tanks, Trinity Force voor Bruisers
- Doel: zo min mogelijk minions verliezen
  - Voor midlane: als de 2e/3e siege wave spawnnt (3:45/5:15)
  - Minions in de enemy turret
  - Freeze met een absente enemy

# Trading

- Minion Aggro
- Autoattacks
- Trading Stance

# Trading - Minion Aggro

## Melee

Statistics	
Health	455 (+18 / 19 / 27 / 28 / 29 / 31 / 90s)
Attack damage	12
Attack speed	1.25
Range	110
Armor	0
Magic res.	0
Mov. speed	325

## Ranged

Statistics	
Health	290 - 425 (based on time)
Attack damage	22.5 (+1.5 / 90s)
Attack speed	0.667
Range	550
Armor	0
Magic res.	0
Mov. speed	325

## Siege

Statistics	
Health	805 (+? / 90s)
Attack damage	39.5 (+1.5 / 90s)
Attack speed	1.00
Range	300
Armor	0
Magic res.	0
Mov. speed	325



# Trading - Autoattacks

- Autoattack gedurende trades!
- [Voorbeeld](#)

# Trading - Trading Stance

- Damage doen zonder te ontvangen
- [Voorbeeld](#)
  
- [Speciaal voor Botlane](#)

# Wave Control

- Waar wil je de lane hebben?
  - jungle matchup
  - Lane matchup
- Freezing
  - 1 melee + 3 casters
  - Reinforcement wave
  - Voordelen van freezezen
  - Pressureverlies
- Shoven
  - Casters eerst
  - Blijf last hitten

# Wave Control

- Melee vs Ranged
  - Probeer wave jouw kant op te krijgen
  - [Voorbeeld](#)



# Ganks

- Mirroring
- Timing

# Ganks - Dives

- Minion Wave: in de turret shoven net voor de gank
- Jungler komt als eerste minion ge-aggroed door turret
- Tankiest champ neemt aggro (tenzij aggro reset, bijv: Elise, [Stopwatch](#))
  
- Waarom is dit goed? 3 situaties:
  - Enemy geeft turret op: je krijgt turret.
  - Enemy geeft turret niet op: je krijgt kills én turret
  - Je wordt gecounterganked/outplayed: Enemy krijgt 1/2 kills.